Canvas Corné

Purpose aanpassen in nieuwe versie:

* I-Games uitleggen
* Beergame variant één functie (producten, bierbrouwerij 🡪actes)
* Meerdere gebruikers parallel
* Logistiek planners (specifiek mensen binnen het bedrijf)

Scope:

* Actions
* Wat wel doen en niet doen
* Front-end en API definitie

Actions:

* Lijst met wat wij doorlopen

Outcome:

* Lijst met wat wij doorlopen

Concept

Eindpresentatie

Reviews

Team aanpassen

Users:

* Logistiekplanners
* Meer voorbeelden geven

Constraints:

* Leeg laten

Milestones:

* Vanuit de opleiding

FEEDBACK NA WIREFRAMES

* Geen kameraanmaken
* Alle vragen zijn het zelfde
* Vast volgorde vragen
* Kamer aanmaken eruit halen
* Gameinfo: doorgeven door id. Timestamp geven
* Kamernamen opslaan

We moeten het nog aankijken naar de bedankt pagina per sector

Corné stuurt BeerGame voorbeeld naar ons  
In powerpoint